

Whitepaper

Digitale toegankelijkheid in de praktijk

Om mee te starten

Toegankelijk bouwen is verplicht, maar vooral ook logisch. Sinds 2025 geldt de European Accessibility Act (EAA) voor veel digitale diensten. Dat betekent: toegankelijkheid is geen vrijblijvend streven meer, maar een wettelijke vereiste. Toch weten veel teams niet goed hoe ze moeten beginnen.

Deze whitepaper is een praktische gids. Van kleurcontrast en toetsenbordnavigatie tot tooling, rollen en implementatie. Zo voorkom je dat toegankelijkheid iets is wat je 'achteraf nog even regelt'.



Inhoud

Inleiding

Wat we vaak verkeerd zien gaan

Wat is digitale toegankelijkheid?

De voordelen van digitale toegankelijkheid

In 5 stappen naar digitale toegankelijkheid

Tools voor digitale toegankelijkheids

Wie doet wat?

Tips & tricks

Tot slot



Inleiding

Stel je voor: een digitale wereld waarin iedereen, ongeacht beperking of apparaat, jouw product moeiteloos kan gebruiken. Of het nu gaat om een website, app of e-commerceplatform, toegankelijkheid bepaalt of mensen daadwerkelijk met jouw dienst aan de slag kunnen.

In de praktijk zien we nog te vaak dat toegankelijkheid onderschat wordt. Veel organisaties focussen uitsluitend op kleurcontrast of voegen pas achteraf een 'accessibility fix' toe. Het resultaat: hogere kosten, gemiste kansen en producten die niet voldoen aan wetgeving.

Met dit whitepaper helpen we je om toegankelijkheid structureel en toekomstbestendig in te richten.

WCAG CHECKLIST

- ☒ Perceivable
- ☒ Operable
- ☒ Understandable
- ☒ Robust

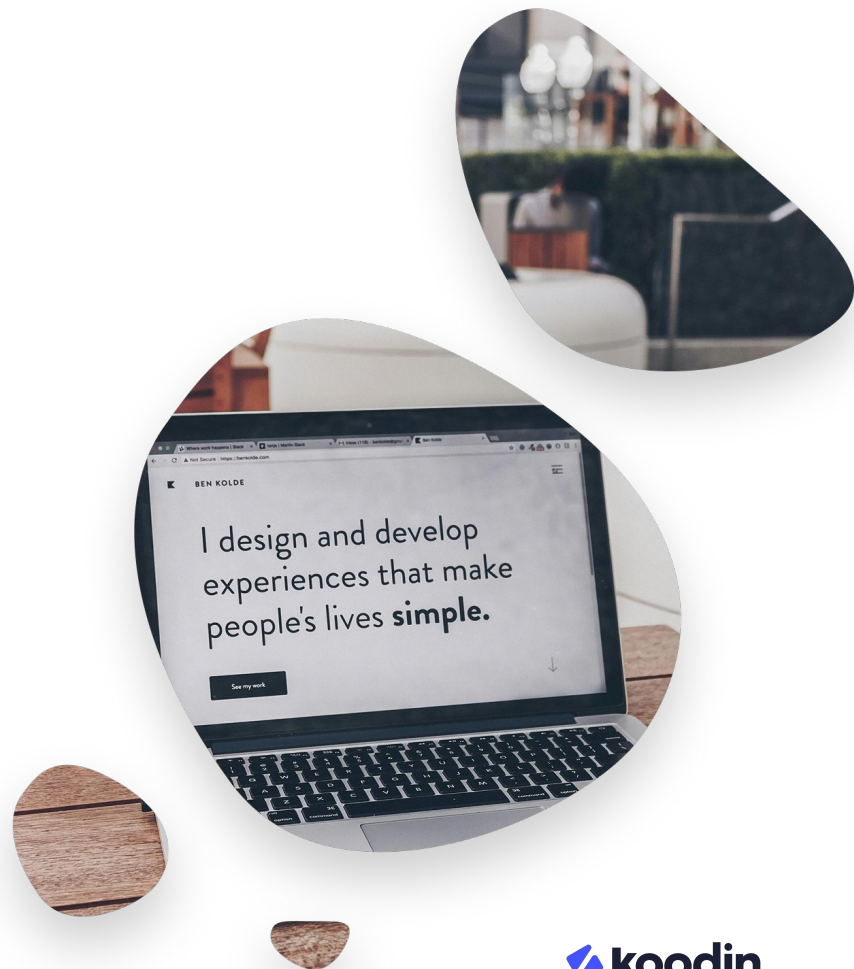
Wat we vaak verkeerd zien gaan

Toegankelijkheid als een obstakel in plaats van een kans

Hoewel steeds meer organisaties het belang van digitale toegankelijkheid erkennen, gaat het in de praktijk nog vaak mis. Niet door onwil, maar meestal door onwetendheid of een verkeerde aanpak. Het gevolg is dat toegankelijkheid een obstakel wordt in plaats van een kans. Om die valkuilen te vermijden, is het belangrijk te begrijpen waar het fout gaat.

De vier meest voorkomende problemen zijn:

- Toegankelijkheid als sluitpost
- Te smalle focus
- Onduidelijke verantwoordelijkheden
- Blind vertrouwen op tooling



Toegankelijkheid als sluitpost

Toegankelijkheid wordt vaak gezien als iets dat je aan het einde van een project nog even meeneemt. In werkelijkheid is het een ontwerpprobleem én een ontwikkelvraagstuk dat vanaf het begin geïntegreerd moet zijn. Door het pas later toe te voegen, ontstaan dure aanpassingen, frustratie bij teams en producten die niet voldoen aan de basisverwachtingen van gebruikers en wetgeving.



Te smalle focus

Veel teams beperken toegankelijkheid tot kleurcontrast en alt-teksten. Maar WCAG gaat verder: het gaat óók om toetsenbordnavigatie, begrijpelijke foutmeldingen, semantische HTML en robuustheid voor screenreaders. Zonder deze bredere benadering blijft de ervaring incompleet en lopen gebruikers vast. Hierdoor blijft de meerwaarde beperkt en wordt toegankelijkheid vaak onterecht gezien als overbodige luxe in plaats van basisvereiste.



Onduidelijke verantwoordelijkheden

Zonder duidelijke rolverdeling schuift toegankelijkheid tussen de kieren. Designers, developers, product owners en testers hebben elk hun eigen verantwoordelijkheid – en die moet geborgd zijn. Als niemand het eigenaarschap pakt, ontstaan gaten in de keten. Dit resulteert in inconsistente keuzes, slechte communicatie en een eindproduct dat niet voldoet aan verwachtingen of wettelijke eisen.



Blind vertrouwen op tooling

Automatische tools als Axe of WAVE vinden slechts 30–40% van de problemen. Contextuele fouten – zoals onlogische focusvolgorde of verwarrende microcopy – worden alleen ontdekt door handmatig testen. Teams die uitsluitend vertrouwen op tooling missen cruciale signalen. Dit leidt tot een onjuist gevoel van zekerheid en producten die bij gebruik alsnog ontoegankelijk blijken.



Wat is digitale toegankelijkheid?

Wat is digitale toegankelijkheid?

Toegankelijkheid betekent dat iedereen je digitale product kan gebruiken. Ook mensen met een visuele, motorische, auditieve of cognitieve beperking. Dat gaat verder dan alleen kleurcontrast of alt-teksten: het raakt aan ontwerp, interactie en techniek.

De vier principes uit de WCAG-richtlijnen als basis:

- **Waarneembaar:** informatie moet waarneembaar zijn (visueel, auditief, etc.)
- **Bedienbaar:** gebruikers moeten overal bij kunnen (bijv. met toetsenbord)
- **Begrijpelijk:** de interface moet begrijpelijk zijn
- **Robuust:** content moet goed werken in verschillende technologieën (zoals screenreaders)



Waarom zou je digitale toegankelijkheid toepassen?

“Digitale toegankelijkheid zorgt ervoor dat websites en applicaties bruikbaar zijn voor iedereen, ook voor mensen met een beperking. Door dit vanaf het begin mee te nemen in het design- en development proces, verhoog je de gebruiksvriendelijkheid, voorkom je dure aanpassingen achteraf en voldoe je aan wet- en regelgeving. Het resultaat: een toekomstbestendig product dat niemand uitsluit.”

Jurre Berkhout, Senior Frontend Developer &
Expert in Digitale Toegankelijkheid @ [Koodin](#)



Welke digitale diensten vallen onder de EAA?

Onder de European Accessibility Act zijn de volgende digitale diensten verplicht WCAG 2.1 AA te volgen:

- Websites & webapplicaties
- Mobiele apps
- E-commerce platforms
- Digitale bankdiensten
- E-books en e-readers
- Digitale interfaces voor vervoer (zoals tickets & reisinfo)
- Audiovisuele interfaces (tv-gidsen bijvoorbeeld)

Deze digitale diensten moeten voldoen aan de WCAG 2.1 AA via de Europese norm EN 301 549.



De richtlijnen toegepast in de praktijk

Kleurcontrast

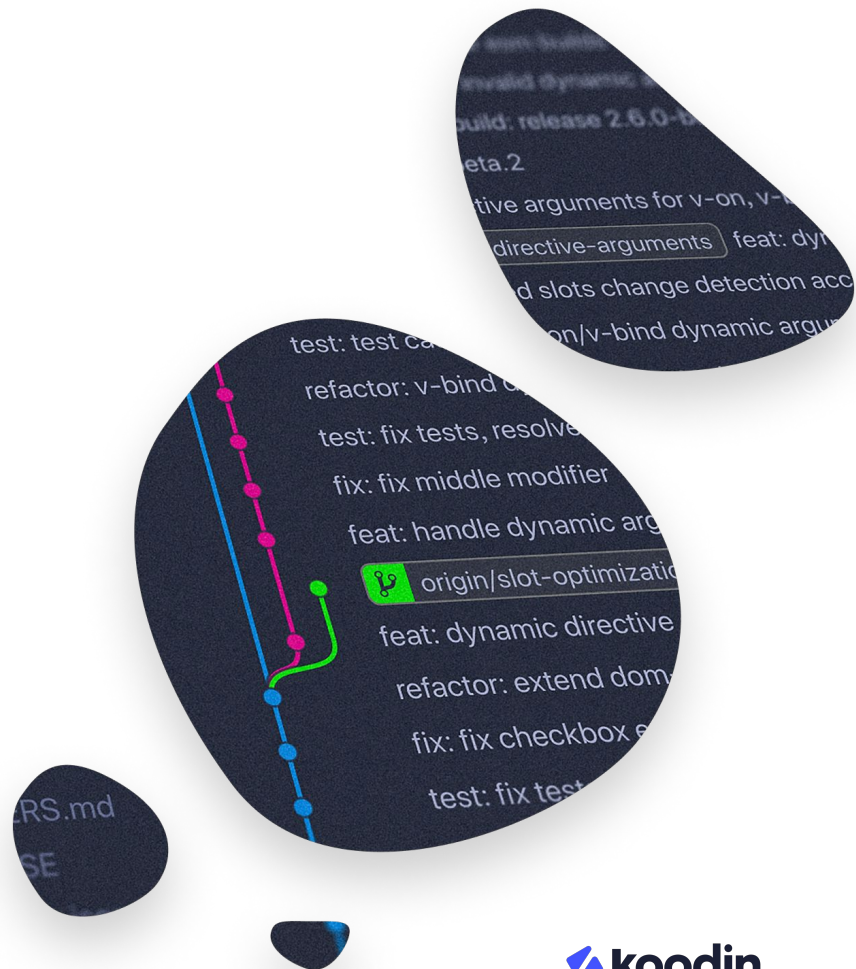
- Minimaal 4.5:1 voor reguliere tekst (3:1 voor grote tekst)
- Test tools: Contrast (Figma plugin), WebAIM Contrast Checker

Semantische HTML

- Gebruik betekenisvolle elementen: , , , etc.
- Vermijd en voor interactieve elementen

Toetsenbordtoegankelijkheid

- Zorg voor zichtbare focus-states
- Bied een logische tab-volgorde
- Voeg een 'skip to content'-link toe



De richtlijnen toegepast in de praktijk

Screenreaders

- Gebruik duidelijke ARIA-labels en role-attributen
- Zorg voor goede structuur (koppen, formulieren, beschrijvingen)
- Test met NVDA (Windows) of VoiceOver (Mac)

Formulieren

- Gebruik altijd gekoppeld aan inputvelden
- Geef duidelijke foutmeldingen en focus op fouten

Animatie en beweging

- Respecteer de instelling 'prefers-reduced-motion'
- Gebruik geen flitsende of schokkende animaties

Video en audio

- Voeg ondertiteling en transcripties toe
- Voorzie belangrijke visuele content van audiodescriptie



De voordelen van digitale toegankelijkheid

Voordelen van digitale toegankelijkheid: Grotere doelgroep & inclusiviteit

15% van de Europese bevolking heeft een beperking. Toegankelijke producten bereiken dus direct een bredere markt en zorgen ervoor dat niemand buitengesloten wordt. Dit vergroot niet alleen de impact, maar ook het commerciële bereik van je organisatie. Inclusieve producten versterken bovendien je merkidentiteit en dragen bij aan maatschappelijk verantwoord ondernemen, wat steeds belangrijker wordt in de digitale economie.



Voordelen van digitale toegankelijkheid: Betere gebruikerservaring voor iedereen

Een logische tabvolgorde of duidelijke labels helpen niet alleen mensen met een beperking, maar verbeteren de ervaring van *alle* gebruikers. Denk aan intuïtieve navigatie, voorspelbare interacties en duidelijke foutmeldingen. Dit resulteert in minder frustratie, hogere tevredenheid en een grotere kans dat gebruikers terugkomen. Toegankelijkheid verhoogt dus direct de kwaliteit van je totale digitale ervaring en maakt producten toekomstbestendig.



Voordelen van digitale toegankelijkheid: Compliance & juridische zekerheid

Met de komst van de EAA (2025) en de verplichte WCAG 2.1 AA-standaard is toegankelijkheid een harde eis. Organisaties die nu handelen, voorkomen boetes en reputatieschade. Daarnaast versterk je je geloofwaardigheid richting klanten en partners door aantoonbaar te voldoen aan regelgeving. Compliance wordt zo niet alleen een verplichting, maar ook een kans om je organisatie als betrouwbaar en professioneel te positioneren in een concurrerende markt.



Voordelen van digitale toegankelijkheid: Innovatie & schaalbaarheid

Een toegankelijk ontwerp dwingt tot duidelijke structuren en consistente componenten. Dit stimuleert innovatie en maakt je digitale producten robuuster en toekomstbestendiger. Door toegankelijkheid op te nemen in je design system en technische architectuur, bouw je een solide basis die eenvoudig kan meegroeien met nieuwe technologieën en markten. Zo combineer je schaalbaarheid met inclusiviteit en creëer je duurzame meerwaarde voor gebruikers en organisatie.



Voordelen van digitale toegankelijkheid: Efficiëntie door structurele aanpak

Toegankelijkheid vanaf het begin meenemen bespaart kostbare fixes achteraf en bevordert samenwerking tussen design, development en QA. Het voorkomt dubbele werkzaamheden, verkort de doorlooptijd en minimaliseert risico's tijdens oplevering. Teams kunnen sneller schakelen doordat richtlijnen en componenten herbruikbaar zijn, waardoor de totale productiviteit stijgt. Deze efficiëntie vertaalt zich direct in lagere kosten én hogere kwaliteit van digitale producten en diensten.



In 5 stappen naar digitale toegankelijkheid

Stap 1: Inventarisatie en analyse

Begin met een scan van je huidige producten. Gebruik tools als Axe DevTools of WAVE voor een eerste indruk, maar combineer dit altijd met handmatige toetsenbord- en screenreadertests. Documenteer bevindingen zorgvuldig en betrek direct meerdere disciplines. Zo ontstaat een compleet beeld van verbeterpunten en kun je prioriteiten stellen die aansluiten bij de gebruikerservaring en wettelijke verplichtingen.



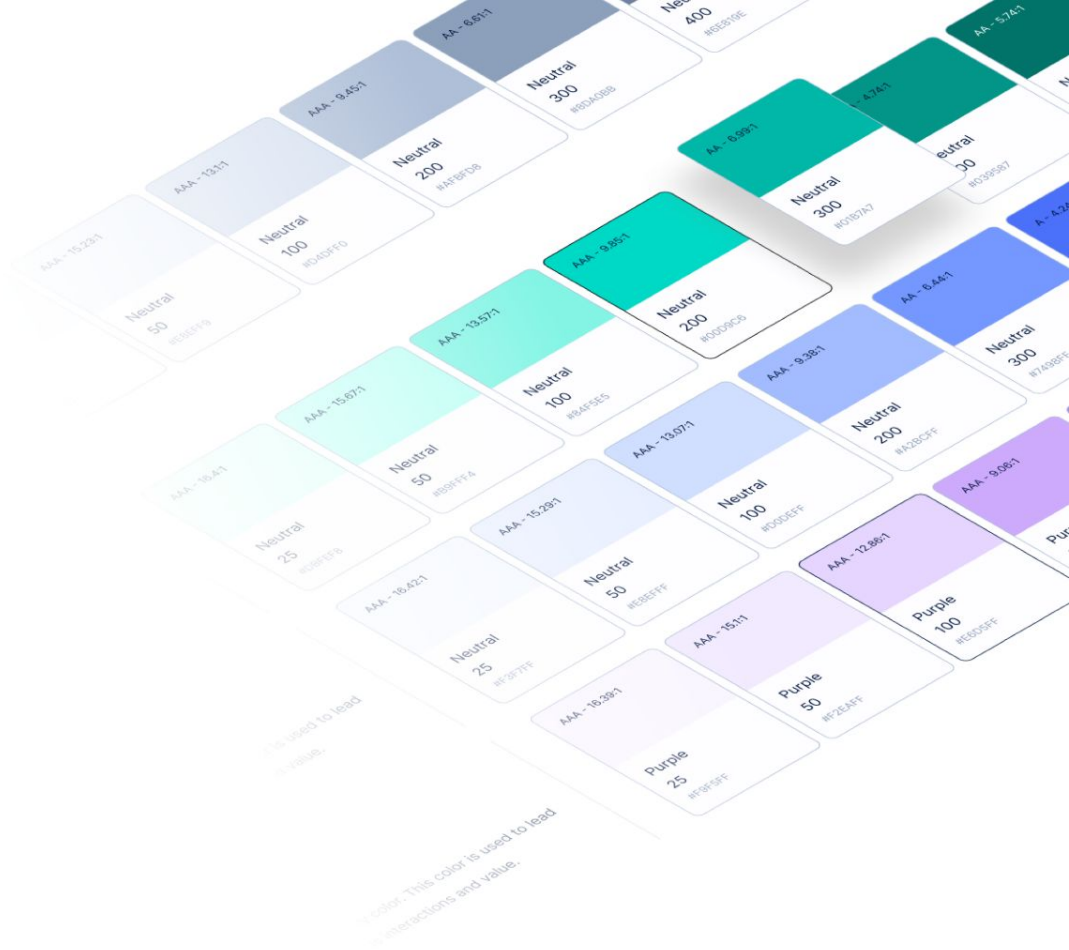
Stap 2: Richtlijnen & beleid

Veranker toegankelijkheid in je Definition of Done en user stories. Hanteer WCAG 2.1 AA als standaard en maak toegankelijkheid meetbaar met acceptatiecriteria. Leg vast welke rol elk teamlid heeft en welke kwaliteitsnormen gelden. Dit voorkomt discussie en zorgt voor een gezamenlijke taal rondom toegankelijkheid. Richtlijnen worden zo een praktisch kader waarmee teams sneller beslissingen nemen en consistentie behouden.

TO-DO	DOING	DONE
Write documentation	Set up database	Write blog post
Design mockups	Fix bugs	Code review
Plan rollout	Update website	Test login feature

Stap 3: Toegankelijke componenten & designsystemen

Integreer accessibility in je design system of component library. Denk aan kleurcontrast, focusstates, semantische HTML en beschrijvingen voor screenreaders. Door toegankelijkheid op componentniveau te borgen, voorkom je herhaald werk en fouten. Bovendien ontstaat een bibliotheek die herbruikbaar is in verschillende projecten. Dit maakt het eenvoudiger om schaalbaar en consistent te werken, zonder steeds opnieuw het wiel uit te vinden.



Stap 4: Training & adoptie

Train alle betrokkenen (designers, developers, testers en product owners) in hun rol. Geef praktische richtlijnen en deel tools, zodat toegankelijkheid een vast onderdeel van de workflow wordt. Organiseer workshops en praktijkcases, zodat theorie direct gekoppeld wordt aan de dagelijkse praktijk. Op die manier ontstaat draagvlak, eigenaarschap en bewustzijn. Zo groeit toegankelijkheid uit tot een gedeelde verantwoordelijkheid in plaats van een specialistisch thema.



Stap 5: Onderhoud & continue verbetering

Accessibility stopt niet bij livegang. Automatiseer tests in CI/CD, plan periodieke audits en verzamel gebruikersfeedback om doorlopend te verbeteren. Houd rekening met veranderende wetgeving en nieuwe WCAG-versies. Creëer een feedbackloop waarin bevindingen worden gedocumenteerd en opgevolgd. Zo blijft toegankelijkheid niet alleen op orde, maar wordt het ook onderdeel van innovatie. Je product groeit mee met behoeften en verwachtingen.



**Welke tools zijn handig
in jouw functie?**

Voor developers: Tools & checks die werken

Voor developers zijn tools onmisbaar om direct in de code toegankelijkheidsproblemen te detecteren en te verhelpen. Denk aan browserextensies, screenreaders en CI/CD-integraties. Deze hulpmiddelen maken het mogelijk om tijdens de bouwfase te toetsen of semantische HTML, ARIA-attributen en navigatiestructuren correct zijn geïmplementeerd. Daarmee wordt toegankelijkheid onderdeel van het ontwikkelproces in plaats van een eindcontrole.

- **Axe DevTools (browserextensie):** Detecteer WCAG-fouten in je DOM, zoals contrast, structuur en ARIA, met duidelijke uitleg en exacte codefragmenten.
- **Lighthouse (Chrome):** Analyseert toegankelijkheid, performance en SEO, geeft een score van 0-100 en concrete aanbevelingen.
- **NVDA (screenreader):** Gratis screenreader voor Windows, essentieel voor handmatig testen van de gebruikerservaring.

Voor designers: Tools & checks die werken

Designers hebben de verantwoordelijkheid om al in de ontwerpfase toegankelijkheid te borgen. Tools zoals contrast-checkers, focusvolgorde-visualisaties en annotatiemogelijkheden helpen om visuele en interactieve keuzes te valideren. Door vanaf het eerste ontwerp aandacht te hebben voor kleuren, typografie en componentstructuren, voorkomen designers dat ontoegankelijkheid in de basis wordt ingebouwd. De juiste checks maken inclusieve designbeslissingen inzichtelijk en overdraagbaar naar development.

- **Contrast (Figma plugin):** Test kleurencombinaties op contrastniveau, highlight fouten en stelt alternatieven voor.
- **Able (Figma plugin):** Geeft inzicht in focusvolgorde, labels en toetsenbordnavigatie en ondersteunt visuele controle op toegankelijkheid.

Voor testers: Tools & checks die werken

Testers spelen een cruciale rol in de kwaliteitsbewaking. Met tooling als WAVE of geautomatiseerde testframeworks kunnen zij regressies en fouten vroegtijdig opsporen. Belangrijk is ook het manueel testen met toetsenbordnavigatie en screenreaders, omdat veel contextuele problemen niet door tooling worden herkend. Zo zorgen testers dat toegankelijkheid geen losse eis blijft, maar aantoonbaar werkt in de gebruikerservaring.

- **WAVE (WebAIM):** Overlay die toegankelijkheidsfouten visueel toont en ontbrekende labels, kop structuur en formulieren herkent.
- **Playwright + Axe integratie:** Automatische toegankelijkheidstests in je CI/CD-pipeline die regressies bij nieuwe builds detecteren.

Dus even samengevat:

Tool	Wat test je?	Voor wie?
Axe DevTools	Live toegankelijkheidsfouten	Developer
Lighthouse	Globale toegankelijkheidsscore	Developer / stakeholder
NVDA	Screenreadergebruik handmatig testen	Developer / tester
Contrast (Figma)	Kleurcontrast controleren	Designer
Able (Figma)	Focus, labels, toetsenbord in ontwerp	Designer
WAVE	Visuele toegankelijkheidscheck	QA / tester
Playwright + Axe	Automatische tests bij nieuwe builds	QA / developer

Wie doet wat?

Wie doet wat?

Digitale toegankelijkheid is een gezamenlijke verantwoordelijkheid en vraagt om samenwerking tussen disciplines. Iedere rol heeft zijn eigen bijdrage en aandachtspunten. Wanneer designers, developers, product owners en testers hun specifieke verantwoordelijkheid nemen, wordt toegankelijkheid structureel geborgd.

- **Designers:** denken toegankelijk in kleur, tekst, structuur en focusvolgorde
- **Developers:** zorgen voor semantiek, navigatie, responsiviteit en technische checks
- **Product owners:** bewaken toegankelijkheid als eis in user stories en acceptatiecriteria
- **Testers:** combineren tools met manuele checks (toetsenbord, screenreader)



Dit doe je als designer

Designers leggen de basis voor digitale toegankelijkheid. Al in de ontwerpfase bepalen keuzes in kleurgebruik, typografie, hiërarchie en interactie of een product toegankelijk wordt of niet.

Hun rol gaat verder dan esthetiek: zij zorgen ervoor dat contrasten voldoende zijn, focusvolgordes logisch verlopen en componenten vanaf het begin inclusief ontworpen worden. Door toegankelijkheid standaard te integreren in wireframes en visuele ontwerpen, voorkomen designers dat problemen later in het proces opgelost moeten worden.

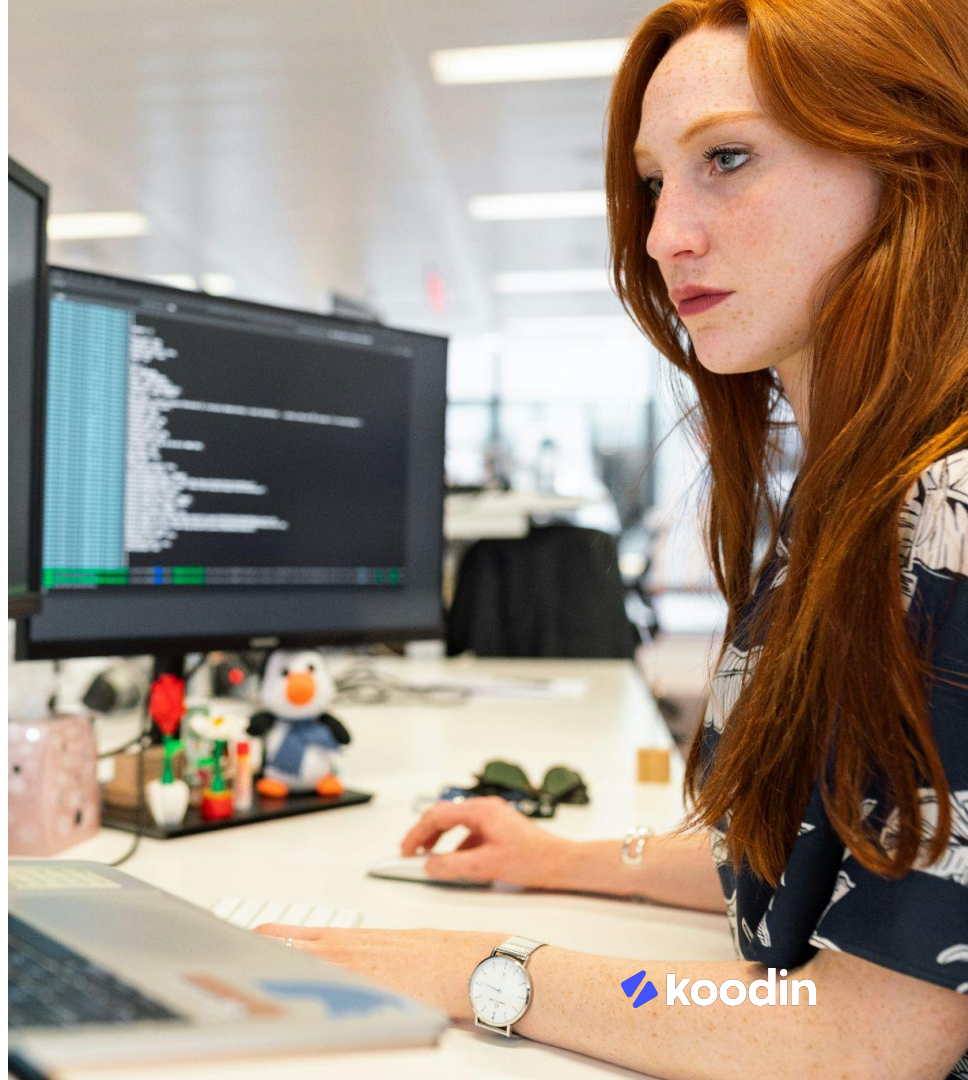
Daarmee maken ze de weg vrij voor developers, testers en product owners om op die fundamenten voort te bouwen.



Dit doe je als developer

Developers vertalen het ontwerp naar werkende code en dragen de technische verantwoordelijkheid voor toegankelijkheid. Zij zorgen voor semantische HTML, toetsenbordnavigatie, correcte ARIA-attributen en robuuste interactiepatronen. Hun keuzes bepalen of een interface bruikbaar is met screenreaders, vergrootsoftware of alternatieve invoermethoden.

Developers spelen ook een sleutelrol in het integreren van automatische toegankelijkheidstests in CI/CD-pijplijnen. Door toegankelijkheid als standaard onderdeel van de development workflow te zien, bouwen zij digitale producten die direct voldoen aan WCAG en de Europese normeringen.



Dit doe je als product owner

Product owners zijn de strategische bewakers van toegankelijkheid. Zij zorgen dat toegankelijkheid expliciet opgenomen wordt in user stories, acceptatiecriteria en de Definition of Done. Daarmee maken ze duidelijk dat inclusie geen optie is, maar een vereiste.

Product owners vertalen wettelijke verplichtingen en gebruikersbehoeften naar prioriteiten in de backlog en zorgen dat deze tijdens planningen niet naar de achtergrond verdwijnen. Door toegankelijkheid in roadmap, sprint en review te integreren, zorgen zij dat teams structureel compliant werken én producten leveren die voor iedereen bruikbaar zijn.



Dit doe je als tester

Testers zijn de kwaliteitsbewakers van digitale toegankelijkheid. Hun taak gaat verder dan automatische scans: ze combineren tooling met manuele controles, toetsenbordtests en screenreader-sessies. Testers beoordelen of de logica, foutmeldingen en interacties echt werken in de praktijk.

Daarbij detecteren ze vaak problemen die buiten de scope van tools vallen, zoals onlogische focusvolgordes of verwarrende instructies. Door bevindingen duidelijk te documenteren en terug te koppelen naar het team, zorgen testers dat toegankelijkheid meetbaar en aantoonbaar wordt geborgd in elke release.



Tips & tricks

Voor senior developers

- **Gebruik native elementen:** `<button>`, `<a>` en `<input>` bieden out-of-the-box focus, events en screenreaderondersteuning. Vermijd `div+onclick`.
- **Test op edge cases:** Scroll traps, nested modals, overflow-menus, hier ontstaan vaak bugs in focus en leesvolgorde. Test ze bewust.
- **Gebruik ARIA alleen als het echt nodig is:** Gebruik roles en properties alleen als HTML tekortschiet. Test altijd gedrag met screenreader én toetsenbord.
- **Focus traps met portal-isolatie:** Zorg dat modals, dialogs of sheets volledig afschermen. Gebruik `aria-hidden`, `inert` en zet focus terug bij sluiten.
- **Live regions bij dynamiek:** Communiceer status of feedback via `role="alert"` of `aria-live="polite"`. Zonder visuele hint blijft het stil.
- **Toegankelijkheid in CI/CD:** Combineer Axe voor regressietests met manuele toetsrondes in Playwright of Cypress. Automatiseer waar je kunt.
- **Documenteer interactie:** Laat in stories zien hoe een component werkt met toetsenbord en screenreader. Beschrijf toetsvolgorde en states.
- **Borg ownership in je architectuur:** Toegankelijkheid is niet iemands 'taak'. Benoem wie waar verantwoordelijk voor is en leg dat vast in je systeem.

Voor senior designers

- **Definieer focusstates expliciet:** Laat in je design system precies zien wat er gebeurt bij **hover**, **focus**, **disabled** en **error**. Zonder specs is de kans op verkeerde implementatie groot.
- **Gebruik componentenstructuur met sematiek:** Wat is de logica van headings, landmarks en labels? Ontwerp met screenreader in gedachten.
- **Werk met toegankelijke templates:** Gebruik vooraf gevalideerde Figma-componenten met contrast, tabbable structuur en ARIA-aanwijzingen verwerkt in de naamgeving of layer hierarchy.
- **Documenteer toetsenbordinteractie:** Voeg in je design specs aan waar de focus naartoe gaat. Denk aan dropdowns, modals, sliders of tabs.
- **Live regions bij dynamiek:** Communiceer status of feedback via **role="alert"** of **aria-live="polite"**. Zonder visuele hint blijft het stil.
- **Toegankelijkheid in CI/CD:** Combineer Axe voor regressietests met manuele toetsrondes in Playwright of Cypress. Automatiseer waar je kunt.
- **Documenteer interactie:** Laat in stories zien hoe een component werkt met toetsenbord en screenreader. Beschrijf toetsvolgorde en states.
- **Borg ownership in je architectuur:** Toegankelijkheid is niet iemands 'taak'. Benoem wie waar verantwoordelijk voor is en leg dat vast in je systeem.

Voor product owners

- **Toegankelijkheid in je Definition of Done:** toetsenbordnavigatie, foutmeldingen, kleurcontrast, ARIA roles; benoem ze.
- **Koppel toegankelijkheid aan businessdoelen:** Denk aan wettelijk risico, marktaandeel, UX-score of gebruikersfeedback. Toon impact in je roadmap.
- **Gebruik acceptatiecriteria op WCAG-niveau:** Bijvoorbeeld: “contrast $\geq 4.5:1$ ”, “focusvolgorde is logisch”, “formulieren zijn te bedienen zonder muis”.
- **Veranker toegankelijkheid in epics en stories:** Voeg criteria toe aan elke user story waarin visuele of functionele interactie plaatsvindt. Maak het niet optioneel.
- **Plan tijd voor handmatige toetsing:** Automatiseer waar het kan, maar regel altijd een reviewronde met toetsenbord en screenreader.
- **Stel de juiste vragen in refinement:** Hoe is deze feature toegankelijk gemaakt? Wat wordt getest? Wat zijn risico's bij uitzonderlijke gebruikersflows?
- **Zorg voor eigenaarschap binnen het team:** Laat niet één persoon 'de toegankelijkheidsverantwoordelijke' zijn. Maak het een structureel teamonderwerp.
- **Bepaal wanneer iets 'goed genoeg' is:** Niet alles hoeft perfect, maar maak duidelijk wat minimaal verwacht wordt. Leg dit vast.

Voor testers

- **Tools zijn geen eindpunt:** Axe en WAVE detecteren maar ~40% van de problemen. Laat ze nooit je enige validatie zijn.
- **Test meerdere screenreaders en browsers:** NVDA + Chrome, VoiceOver + Safari. Resultaten verschillen, vooral bij complexe UI-componenten.
- **Focus op gebruikservaring:** Volg een user journey. Hoe navigeert iemand met alleen Tab? Welke context mist een screenreadergebruiker?
- **Documenteer bugs met functionele impact:** Geef per bevinding aan wat de beperking is voor de gebruiker, welke toets of actie faalt, en hoe het opgelost kan worden.
- **Test ook op cognitieve toegankelijkheid:** Is taal begrijpelijk? Is het duidelijk wat er gebeurt na een actie? Zijn foutmeldingen menselijk?
- **Gebruik toegankelijkheid als testtype in je plan:** Behandel het net als security of performance: met eigen risico's, prioriteit en regressiegevallen.
- **Leg testresultaten vast in stories of epics:** Koppel ze direct aan het werk. Toegankelijkheid die los staat van backlog verdwijnt uit beeld.
- **Betrek eindgebruikers waar mogelijk:** Laat echte gebruikers met beperkingen meedoen in de testfase. Geen tool is zo scherp als hun feedback.

Tot slot

Dus...

Digitale toegankelijkheid is meer dan wetgeving; het is een investering in kwaliteit en inclusiviteit. Door het vanaf het begin mee te nemen, creëer je producten die voldoen aan de **EAA** én een betere ervaring bieden voor iedereen.

Succes vraagt samenwerking en consistentie: designers, developers, testers en product owners dragen ieder hun deel bij. Zo wordt toegankelijkheid een vanzelfsprekend onderdeel van digitale ontwikkeling.



Tot slot

Laat Koodin je helpen

Bij Koodin werken we met multidisciplinaire teams die vanaf de start rekening houden met toegankelijkheid. Onze developers, designers en product owners zijn gewend om structureel te werken volgens WCAG-richtlijnen en zorgen voor digitale producten die voldoen én werken.

We helpen je graag met advies, implementatie of een audit van je bestaande product.

Let's get in touch

Tjeerd Hoppenbrouwers
Partner & Digital Consultant
+31 6 28 678 353
tjeerd@koodin.nl

John M. Keynesplein 12-46
1066 EP Amsterdam